Desarrollo Web en Entorno Cliente  
UD 12. Bibliotecas útiles de Javascript - Actividades 01

short line

Actualizado Diciembre 2020

Licencia

**Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA)**: No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

**📖 Importante**

**❕ Atención**

**💬 Interesante**

**Índice de contenido**

**1.** [**Actividad 1**](#_4owcmsjlyn6b) **3**

**2.** [**Autores (en orden alfabético)**](#_38awkmbxrd5h) **3**

UD12. Bibliotecas útiles de Javascript - Actividades 01

**📖 Importante 1:** no intentes copiar ejercicios ni tan siquiera “ver un poco” código de otros compañeros. Es el mayor error de quien empieza a programar, ya que luego no sabe resolver problemas por sí mismo y da una falsa sensación de aprendizaje.

**📖 Importante 2:** si en programación algo no sale a la primera... es totalmente normal. Es parte del aprendizaje. ¿Cómo crees que aprendieron los mejores programadores?

# Actividad 1

Prueba y entiende todos los ejemplos planteados. Si tienes dudas utiliza el foro.

Extra: con lo aprendido, si te atreves, realiza al menos un ejemplo propio tuyo de las bibliotecas que te parezcan más interesantes. ¡Comparte tus nuevos ejemplos en el foro!

# Autores (en orden alfabético)

A continuación ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

* García Barea, Sergi